## ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНАЯ ИГРА «ЭТНОКВИЗ»





## ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- повышение уровня этнокультурных знаний у современной молодёжи; укрепление межнационального взаимодействия и межкультурных связей.
- В свободной и непринужденной атмосфере в течение 7 раундов команды отвечают на вопросы этно-культурной направленности. Вопросы дублируются на экране. Они могут быть различного формата: текстовые, с картинками, аудио- и видеоформата.
- Каждый раунд имеет свою тематику и структуру, а также время для обсуждения и число баллов за верный ответ. Специальных знаний для игры не требуется, до каждого ответа можно додуматься в ходе рассуждений.
- Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

