

Утверждаю
руководитель департамента
молодежной политики
Краснодарского края

Е.А. Калашник

2014 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении финальных соревнований
краевой военно-спортивной игры «Зарница-2014»

г. Краснодар
2014 г.

1. Цели и задачи

Финальные соревнования краевой военно-спортивной игры «Зарница» проводятся с целью:

- совершенствования форм и методов работы с детьми и молодёжью, осуществления методической и практической помощи в вопросах их обучения и воспитания;
- воспитания у молодёжи чувств патриотизма и интернационализма, национальной гордости, уважения к истории Отечества и любви к своей Родине;
- воспитания высоких духовных, нравственных и физических качеств у детей и подростков;
- формирования морально-волевых качеств и практических навыков, необходимых будущим защитникам Отечества;
- развития инициативы и самостоятельности учащихся на основе игровой деятельности;
- определения лучших юнармейских отрядов и отдельных юнармейцев по своим специальностям.

В ходе Игры решаются задачи:

- допризывной подготовки молодежи;
- профилактики экстремизма и национализма в подростковой и молодежной среде;
- инструктивно-методической подготовки по организации военно-патриотической работы и проведению военно-спортивных игр и соревнований.

2. Руководство

Общее руководство финальной игры «Зарница» осуществляет департамент молодежной политики Краснодарского края.

Непосредственное проведение соревнований игры возлагается на ГБУ КК «Центр патриотического воспитания молодежи Кубани» и Главную судейскую коллегию (приложение 4).

3. Дата и место проведения

Дата проведения: 2-я декада июня 2014 года.

Место проведения: Северский район, учебно-спортивная база ур. Крымская поляна (8 км Юго-Западнее ст. Крепостной по дороге на Планческую Щель).

4. Участники финала и требования к ним

В финале игры «Зарница» участвуют юнармейские отряды старшей возрастной группы, составленные из юнармейцев в возрасте 14-17 лет включительно.

Состав отряда (команды) для соревнований - 12 человек (8 мальчиков, юношей и 4 девочки, девушки) - учащиеся одного образовательного учреждения, из них: 4 мальчика (юноши) и 2 девочки (девушки) в возрасте 14-15 лет, 4 мальчика (юноши) и 2 девочки (девушки) в возрасте 16-17 лет.

Специальности отряда: командир отряда, помощник командира (он же флаговый), разведчики (2 человека), стрелки (2 человека), санитары (2 человека), связисты (2 человека), инспектора движения (2 человека).

Примечание: в ходе игры замена специальностями запрещается!

Участники игры должны иметь юнармейскую форму одежды, знаки различия и отрядные символы.

Форма одежды. На торжественных построениях (линейках) - форма одежды парадная, с эмблемой «Зарницы» и отряда. Наличие головного убора – обязательно!

На спортивных соревнованиях – спортивная. На соревнованиях по прикладным видам спорта – полевая.

Использование в юнармейской форме воинских фуражек, ремней, пистолетных кобур и т.д. не разрешается.

Знаки различия. Юнармейцы носят знаки различия: на левом рукаве куртки шеврон с эмблемой «Зарницы», на груди справа бэджет с эмблемой отряда.

Символы. Каждый отряд должен иметь флаг. Размеры флага: ширина - 0,75 м., длина - 1,2 м. и древко длиной – 2,2 м. На флаг наносится № ОУ (с одной стороны), название и эмблема отряда (с другой).

Флаг выносится на торжественные мероприятия, а также соревнования, на которых отряд выступает в полном составе.

Экипировка отряда (команды):

№ п/п	Обязательное снаряжение (минимальный перечень)
	Личное снаряжение:
1	Парадная, повседневная (полевая), спортивная форма одежды
2	Головной убор
3	Одежда на случай ненастной и холодной погоды
4	Сменная и спортивная обувь
5	Принадлежности личной гигиены
6	Рюкзак или сумка
	Командное снаряжение:
7	Санитарная сумка в комплекте. Обязательно!
8	Макет автомата ММГ – 1 шт.
9	Компас жидкостной – 2 шт.
10	Макеты автомата АК (деревянные) – 12 шт.

11	Пневматическая винтовка типа ИЖ – 38 или МР – 512 с открытым прицелом – 1 шт.
12	Пули для пневматической винтовки калибра 4,5 мм – 250 шт.
13	Гранаты (матерчатые, губковые или поролоновые) – 24 шт.
14	Мобильный телефон – не менее 2 шт.
15	Бумага, ручки, карандаши, фломастеры, клей, блокнот – 1 набор
16	Табличка с названием и принадлежностью команды (25 x 50 см, на рейке длиной 150 см). Наличие таблички будет проверяться на мандатной комиссии.

Состав санитарной сумки (минимальный набор): бинты (10 см x 5 м) – 5 шт., бинты (14 см x 7 м) – 5 шт., жгут кровоостанавливающий ленточный, косынка медицинская, шины (разной длины) – 3 шт., пипетка, сода питьевая, спирт нашатырный, средство дезинфекции, сердечные средства, болеутоляющее средство, желудочное средство, антисептические средства, жаропонижающее средство, антибиотики, лейкопластырь, глазные капли, ножницы, карандаш или ручка, записная книжка.

5. Программа финальной игры

В содержание игры входят мероприятия военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящие из соревнований между отделениями и отрядами, соревнований по юнармейским специальностям, эстафет, конкурсов, викторин, туристских и краеведческих походов, игр и занятий на местности, знакомства с историей и Уставами Вооруженных Сил, задачами МЧС и гражданской обороны.

Соревнования в составе отряда:

- смотр строя и песни «Статен, строен, уважения достоин»;
- военно-исторический конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;
- спортивно-прикладные соревнования «Сильные, ловкие и выносливые»;
- творческий конкурс «Моя малая Родина»;
- комбинированная эстафета «Один за всех, все за одного»;
- игра на местности «Юнармейцы, вперед!».

Примечание: при отсутствии площадки (участка местности) необходимых размеров для проведения игры на местности, игра заменяется на вид – военизированный кросс «Вперед юнармейцы!».

Соревнования по юнармейским специальностям:

- соревнования разведчиков «Тропа - разведчика»;
- соревнования стрелков - «Снайпер»;
- соревнования санитаров - «Защита»;
- соревнования инспекторов движения – «Безопасное колесо»;
- соревнования связистов.

Конкурсы не идущие в общий командный зачет:

- конкурс командиров «Командир шагает впереди»;
- конкурс на лучшую организацию жизни и быта – конкурс «Биваков»;
- конкурс «боевых листков».

1-й день

Время	Мероприятия
09.00 – 13.00	Заезд. Мандатная комиссия. Оборудование бивака.
12.00 - 12.45	Совещание представителей команд совместно с судьями. Жеребьевка.
13.00 – 14.00	Обед
14.15 – 14.30	Построение команд для торжественного открытия.
14.30 – 15.30	Торжественное открытие. Парад участников.
15.30 – 19.00	<i>Проведение соревнований в составе отрядов:</i>
15.30 – 18.00	• <i>Конкурс «Статен, строен, уважения достоин»</i>
16.30 – 19.00	• <i>Военно-исторический конкурс «Ратные страницы истории Отечества»</i>
19.00 – 20.00	Ужин
20.00 – 21.30	• <i>Конкурс на лучшую организацию жизни и быта – конкурс «Биваков», 1-й этап</i>
22.15 – 22.30	Вечерняя поверка
22.30	Отбой

2-й день

7.00	Подъем
8.00 – 9.00	Завтрак
9.15 – 9.30	Общее построение участников
9.30 – 12.30	<i>Проведение соревнований в составе отрядов:</i>
9.30 – 12.30	• <i>Спортивно-прикладные соревнования «Сильные, ловкие и выносливые»</i>
13.00 – 14.00	Обед
15.00 – 19.00	<i>Проведение соревнований по специальностям:</i>
15.00 – 17.00	• <i>Соревнования стрелков «Снайпер»</i>
17.00 – 19.00	• <i>Соревнования санитаров «Защита»</i>
19.00 – 20.00	Ужин
20.00 – 21.30	• <i>Творческий конкурс «Моя малая Родина», 1-я часть</i>
22.15 – 22.30	Вечерняя поверка
22.30	Отбой

3-й день

7.00	Подъем
8.00 – 9.00	Завтрак
9.15 – 9.30	Общее построение участников
9.30 – 12.30	<i>Проведение соревнований в составе отрядов:</i>
9.30 – 12.30	• <i>Комбинированная военизированная эстафета «Один за всех, все за одного»</i>
13.00 – 14.00	Обед

15.00 – 19.00	Проведение соревнований по специальностям:
15.00 – 19.00	<ul style="list-style-type: none"> • Соревнования разведчиков «Тропа разведчика» • Соревнования связистов «Юнармейская волна»
19.00 – 20.00	Ужин
20.00 – 21.30	<ul style="list-style-type: none"> • Творческий конкурс «Моя малая Родина», 2-я часть • Конкурс «боевых листков»
22.15 – 22.30	Вечерняя поверка
22.30	Отбой
4-й день	
7.00	Подъем
8.00 – 9.00	Завтрак
9.15 – 9.30	Общее построение участников
9.30 – 12.30	Проведение соревнований в составе отрядов:
9.30 – 12.30	<ul style="list-style-type: none"> • Игра на местности «Юнармейцы, вперед!»
13.00 – 14.00	Обед
15.00 – 19.00	Проведение соревнований по специальностям:
15.00 – 19.00	<ul style="list-style-type: none"> • Соревнования инспекторов движения «Безопасное колесо» • Конкурс командиров «Командир шагает впереди», Итог.
19.00 – 20.00	Ужин
20.00 – 21.30	<ul style="list-style-type: none"> • Творческий конкурс «Моя малая Родина», 3-я часть
22.15 – 22.30	Вечерняя поверка
22.30	Отбой
5-й день	
7.00	Подъем
8.00 – 9.00	Завтрак
9.00 – 11.00	Сдача имущества. Подготовка к отъезду
9.00 – 11.00	Подведение итогов ГСК. Подготовка наградного материала.
12.00 – 13.00	Торжественное закрытие. Награждение.
с 13.00	Разъезд

5.1. Условия проведения соревнований в составе отряда:

Смотр строя и песни «Статен, строен, уважения достоин».

Отряд юнармейцев в полном составе выстраивается в две шеренги. Командир отряда докладывает о готовности к смотру, а затем подает команды для перестроения отряда в следующем порядке:

1. «Отряд, в одну шеренгу – становись!»
2. «Отряд, на первый-второй – рассчитайсь!»
3. «Отряд, в две шеренги – стройся! В одну шеренгу – становись!»

4. «Отряд, напра-во! Нале-во! Кру-гом!»
5. «Середина юнармеец *Иванов*. Отряд от середины влево, вправо на один шаг – Разом-кнись! К середине - сомк-нись!»
6. «Отряд, разойдись! Отряд, в колонну по два – становись!»
7. «Отряд, правое (левое) плечо вперед – марш!»
8. «Отряд, нале-во! Напра-во! Кругом-марш!»
9. «Отряд, смирно! Равнение на-право (на-лево)!» (прохождение торжественным маршем).
10. Ответ на благодарность: «Служим России!»
11. «Отряд, запевай!» (прохождение с песней).

Жюри оценивает:

- ответ на приветствие;
- дисциплину строя;
- внешний вид участников;
- соблюдение ранжира;
- знаки различия юнармейцев;
- перестроение из одной шеренги в две и обратно;
- размыкание и смыкание строя;
- повороты в движении;
- движение строевым шагом;
- исполнение песни и речевки в движении.
- действия командира отряда и флагового.

Члены жюри оценивают действия юнармейцев по пятибалльной системе, с точностью до десятых. Если прием пропущен, или не выполнен в контрольное время, ставится оценка - 0. Оценки суммируются. Лучшим является отряд, набравший большее количество баллов. За каждого отсутствующего без уважительных причин юнармейца из общей суммы очков, полученных отрядом, вычитается 2 балла. Побеждает отряд, набравший наибольшее количество баллов. В случае равенства очков по строевой подготовке в расчет берутся результаты оценок в движении строевым шагом и исполнение песни. Все команды на построение подаются в соответствии со строевым Уставом ВС РФ.

Военно-исторический конкурс «Ратные страницы истории Отечества».

Участвует команда в составе 6 человек. Проводится в форме зачета по этапам. Время ответа на каждом этапе - 5 минут.

1-й этап. Дни воинской славы (победные дни) России.

Ответить на вопросы и выбрать все правильные ответы в вопросах-тестах.

2-й этап. Полководцы и государственные деятели России. Задание: по представленным фотографиям назвать полководцев и государственных деятелей России разных исторических эпох.

3-й этап. Ордена и медали Великой Отечественной войны и современной России. Задание: найти соответствие между 10 предложенными изображениями наград и их статусами.

4-й этап. Ученые и конструкторы оружия Победы. Военная техника и вооружение ВОВ. Задание: участникам необходимо ответить на вопросы и назвать по фотографиям или рисункам образцы оружия, а также их конструкторов.

5-й этап. Основные битвы и сражения ВОВ в произведениях культуры и искусства (художники, писатели, поэты, композиторы, киноактеры и др.). Задание: участникам будут предложены песни, кинофильмы, репродукции картин и плакатов, стихи, проза и др. Определить какой период Великой Отечественной войны они отражают, как называются и кто их авторы.

6-й этап. Знаменательные (памятные) события, известные люди в истории Кубани. Задания: участникам необходимо ответить на вопросы и вопросы-тесты, связанные с историей Кубани.

За правильный и полный ответ команда получает 1 балл, за не правильный или нет ответа - 0 баллов. В конкурсе побеждает команда, набравшая наибольшую сумму баллов. В случае равенства суммы баллов у двух и более команд преимущество отдается команде, показавшей лучший результат в знаниях Дней воинской славы России.

Спортивно-прикладные соревнования «Сильные, ловкие и выносливые».

Участвует вся команда. Виды соревнований:

1. Подтягивание на высокой перекладине (юноши), сгибание и разгибание рук лежа в упоре (девушки).
2. Встречный челночный бег – эстафета 12 x 45 м.
3. Кросс – эстафета на 6 км.

1. Подтягивание на высокой перекладине (юноши). Зачет лично-командный.

Вис хватом сверху. Положение вися фиксируется на 1-2 сек на прямых руках. Упражнение выполняется без рывков и маховых движений. Отведение ног назад с целью замаха запрещено. Разрешается сгибание и разведение ног. При подтягивании подбородок фиксируется выше перекладины. Каждый выполненный подъем, а также допущенная ошибка четко и громко объявляются судьей. После трех замечаний, связанных с неправильным выполнением упражнения: вис не фиксируется на установленное время, выполняется рывком, маховым движением или замахом ног, подбородок не выводится выше перекладины – судьей подается команда «Стоп» на завершение упражнения. Фиксируется результат каждого участника. Подъемы, выполненные с замечаниями, не засчитываются.

Победитель определяется по наибольшему количеству подтягиваний. Команда-победитель – по наибольшей сумме подтягиваний всех участников. В случае равенства очков у двух и более участников (команд) преимущество

отдаётся участнику (команде), выступающим по жеребьевке впереди соперника.

Сгибание и разгибание рук лежа в упоре (девушки). Зачет лично-командный.

Выполняется на максимальное количество повторений. Тело при сгибании и разгибании прямое, руки сгибать до касания грудью пола, при разгибании руки прямые. Каждый выполненный подъем, а также допущенная ошибка четко и громко объявляются судьей. После трех замечаний, связанных с неправильным выполнением упражнения: нет касания пола, вверху руки не выпрямляются, туловище согнуто – судьей подается команда «Стоп» на завершение упражнения. Фиксируется результат каждой участницы. Повторы, выполненные с замечаниями, не засчитываются.

Победительница определяется по наибольшему количеству выполненных приемов. Команда – по наибольшей сумме выполненных приемов всеми участницами. В случае равенства очков у двух и более участниц (команд) преимущество дается участнику (команде), выступающим по жеребьевке впереди соперника.

2. Встречный челночный бег – эстафета 12 x 45 м. Для выполнения упражнения команда делится на 2 части по 6 человек в каждой. Каждый участник пробегает три отрезка по 15 м. Отрезки обозначаются сигнальными конусами. Старт и финиш определяется в одном месте. Передача эстафеты - касание рукой любой части тела следующего участника отряда и т.д. Побеждает команда, показавшая лучшее время.

3. Кросс – эстафета на 6 км. Каждый участник пробегает свой этап (маркированную дистанцию на пересеченной местности). Юноши пробегают отрезки по 600 м, девушки по 300 м. Передача эстафеты - касание рукой любой части тела следующего участника отряда и т.д. Побеждает команда, показавшая лучшее время. Расстановка по дистанции: ю-д-юю-д-юю-д-юю-д-ю.

Примечание: Форма одежды для выполнения упражнений – спортивная.

Для определения места команде в силовых упражнениях места девушек и юношей суммируются.

В конкурсе побеждает команда, набравшая наименьшую сумму мест за все виды. При равенстве суммы мест преимущество отдается команде, показавшей лучший результат в силовых упражнениях. За каждого отсутствующего на соревновании юнармейца по неуважительной причине команде прибавляется 3 очка (по каждому виду в отдельности).

Творческий конкурс «Моя малая Родина».

Визитная карточка команды. В форме литературно-музыкальной композиции представить свой отряд, школу, район или город. Время выступления до 6 минут, считая выход и уход со сцены.

Жюри оценивает коллектив по следующим критериям:

1. Качество исполнения – до 10 баллов;
2. Постановка (творческая составляющая) – до 5 баллов;
3. Внешний вид, дисциплина – до 3 баллов;

Отряду назначается штраф (путем вычитания из общего результата):

- 3 балла - за исполнение песни в сопровождении фонограмма (+)
- 2 балла - за превышение лимита времени более 1 минуты;
- 1 балл - за превышение лимита времени до 1 минуты.

Место отряду определяется по сумме баллов всех членов жюри с учетом поощрительных и штрафных баллов. При равенстве баллов у двух и более команд преимущество отдается команде, имеющей выше оценку за качество исполнения, постановку.

Комбинированная эстафета «Один за всех, все за одного».

Участвует команда от отряда в составе 6 человек (4м + 2д).

- 1-й этап: челночный бег 100м (50м + 50м) + разборка АК.
- 2-й этап: челночный бег 100м + сборка АК.
- 3-й этап (Д): челночный бег 100м + снарядить магазин к АК 15 патронами.
- 4-й этап: челночный бег 100м + до снарядить магазин еще 15 патронами.
- 5-й этап (Д): бег 50м + метание гранаты на точность + бег 50м.
- 6-й этап: бег 50м + стрельба из пневматической винтовки + бег 50м.

Условия для стрельбы: Оружие заряжает тренер команды. Цель – падающая мишень (параллелепипед) размером 50х100мм, Д = 5м, положение для стрельбы, – стоя. Количество выстрелов для участника – 1. В случае промаха участник пробегает штрафной круг – 20 м.

Условия для метания гранаты: Вес гранаты 300 г. Цель – окоп размером 3 х 1,5 х 0,15м, дальность до центра цели = 15м, положение для броска – с места или разбега. Количество бросков участником – 1. В случае промаха участник пробегает штрафной круг – 20 м.

Передача эстафеты - касание рукой любой части тела. Первенство в эстафете определяется по лучшему времени.

Игра на местности «Юнармейцы, вперед!».

Игра в составе отряда, заключающая краевой финал, проводится с целью подведения итогов подготовки юнармейцев и определения лучших отрядов. Участвует отряд в полном составе. Экипировка юнармейцев должна включать следующие элементы:

- форма одежды – полевая с головными уборами;
- макет автомата Калашникова (деревянные);
- гранаты – 2 шт.
- противогаз;
- рюкзак с грузом 4-5 кг;

- санитарная сумка на отряд.

Игра на местности проводится в форме двустороннего тактического занятия «Отряд в наступлении». Один отряд наступающий, другой – обороняющийся. Роль обороняющегося «противника» играет отряд следующий за наступающим отрядом, в соответствии с жеребьевкой.

Тактическое поле, для действий отрядов, разбивается на рубежи и создается тактический фон.

Порядок проведения игры:

Обороняющийся отряд занимает указанную позицию и выполняет мероприятия необходимые при действиях «Юнармеец в обороне» - выбор позиции и её маскировку, готовит «к бою» оружие и гранаты.

Наступающий отряд по команде судьи начинает действия по рубежам.

Исходный рубеж – начало движения в походной колонне отряда.

Рубеж № 1- развертывание отряда из походной колонны в линию отделений.

Рубеж № 2 - развертывание в цепь, подготовка к атаке: *Выполнение нормативов по разборке и сборке АК, снаряжению магазинов патронами.* Развертывание в цепь.

Рубеж № 3 - перестроение отделения в колонну для преодоления минно-взрывного заграждения через проделанный проход. Развертывание в цепь после прохождения заграждения.

Рубеж № 4 - передвижение по пластунски через «мышеловку», атака и уничтожение «противника» на переднем крае: *Стрельба из пневматической винтовки по падающим целям.* Развертывание в цепь.

Рубеж № 5 - действия по вспышке ядерного взрыва.

Рубеж № 6 - перестроение отделения в колонну для преодоления «зараженного» участка. Надевание противогазов. Развертывание в цепь после прохождения заграждения. Снятие противогазов.

Рубеж № 7- передвижение перебежками, накапливание для решающей атаки.

Рубеж № 8 – атака, уничтожение огневой точки «противника»: *Метание гранат на точность.*

Рубеж № 9 - бой в глубине обороны. Действия с огневой точкой «противника»: обороняющиеся ведут «огонь» по наступающим, забрасывают их гранатами.

Рубеж № 10 - закрепление на занятом рубеже. *Оказание первой медицинской помощи и вынос «раненых» с поля боя.* Доклад о выполнении задания.

Примечание:

- на рубеже № 2. *Выполнение нормативов по разборке и сборке АК, снаряжению магазинов патронами:* 6 юнармейцев (из них 2 девушки) выполняют разборку и сборку автомата, 6 юнармейцев (из них 2 девушки) выполняют снаряжение магазина патронами;

- на рубеже № 4. *Стрельба из пневматической винтовки по падающим целям*: цель – падающая мишень 5см x 10см, дальность до цели – 10м, положение для стрельбы – лёжа, количество выстрелов участником – не более 2;

- на рубеже № 8. *Метание гранат на точность (граната с ручкой для юношей весом 500 г, для девушек 300 г предоставляется организаторами)*: цель – окоп размером по фронту на ширину площадки, в глубину – 1,5 м, дальность до центра цели – 25м, положение для метания - стоя, количество бросков участником – не более 1;

- на рубеже № 10. *Оказание первой медицинской помощи и вынос «раненых» с поля боя*. Характер поражения: пулевое ранение верхней трети голени левой ноги с артериальным кровотечением и повреждением связок.

Оценка действий наступающих – время прохождения всех рубежей и сумма баллов за действия на рубежах (приложение 1).

Военизированный кросс «Вперед юнармейцы!»

Участвуют команда в составе 6 человек: 4 мальчика (юноши) и 2 девочки (девушки). Дистанция 1,5 км. Форма одежды: полевая с головным убором, обувь - кроссовки. После старта участникам необходимо пробежать одну треть дистанции и произвести метание гранаты в цель. Затем пробежать вторую треть дистанции и произвести стрельбу из пневматической винтовки и, пробежав заключительную треть дистанции, финишировать. Разрешается оказывать взаимопомощь.

Условия стрельбы: Цель – падающая мишень диаметром 50x100 мм. Д_ц = 5м. Положение для стрельбы, – с колена. Стрельба ведется каждым участником из одной винтовки строго по очереди. Количество выстрелов каждому участнику – 1. Команде необходимо поразить 6 мишеней. За каждую, не пораженную мишень, назначается штраф – 15 сек.

Условия метания гранаты (вес гранаты для юношей 500 г, для девушек 300 г): Цель – окоп размером 3 x 1,5 x 0,15м, дальность до центра цели – 15м, положение для броска – с места или разбега, количество бросков каждому участнику – 1. Команде необходимо поразить мишень 6 бросками. За каждое не достающее до 6 попаданий, назначается штраф – 15 сек.

Примечание: разрешение на открытие огня и метания гранат дает судья, после того как все участники войдут в обозначенный сектор выполнения упражнения.

В кроссе побеждает команда, показавшая лучшее общее (с учетом штрафа) время.

5.2.Условия проведения соревнований по юнармейским специальностям:

Соревнования разведчиков - «Тропа разведчика». Состав команды - 3 юнармейца (командир отряда и 2 юнармейца). Команда проходит шесть рубежей. Оценка команды - время прохождения участниками всех рубежей

(время по дистанции плюс штрафное). Форма одежды полевая, макет автомата, противогаз.

Рубеж 1. Чтение ТЗ. Необходимо назвать и раскрыть характеристику топографических знаков указанных в задании. Количество знаков – 12. Ответы подаются письменно. После сдачи ответов судье группа продолжает движение на следующий рубеж. За неправильно названный топографический знак команде назначается штраф, 20 сек. Контрольное время – не более 5 минут.

Рубеж 2. Навесная переправа (переправа по параллельным веревкам). Между двумя деревьями (расстояние между ними 6 – 8 м) крепятся 2 веревки. Нижняя веревка натягивается на высоте 0,7 – 1 м, верхняя – на высоте груди среднего по росту участника. На нижней веревке делаются метки из красного материала, обозначив начало и конец этапа. Этап преодолевается по очереди. Чтобы ребята низкого роста могли залезть на нижнюю веревку, в начале ставится чурбачок или делается веревочная петля. Этап преодолевается боком приставными шагами, держась руками за верхнюю веревку. На переправе должно находиться не более одного человека. За допущенную ошибку - срыв участника отмечается как не прохождение этапа.

Рубеж 3. Переправа через «ручей» (овраг) по бревну с перилами. Для наведения переправы выбирается бревно длиной 6 – 8 м. Этап преодолевается по очереди. Этап преодолевается боком приставными шагами, держась руками за перильную веревку. На переправе должно находиться не более одного человека. За допущенную ошибку - срыв участника отмечается как не прохождение этапа.

Рубеж 4. Мышеловка. Из двух колышков, забитых в землю, и планки делаются воротца. Расстояние между колышками 1,2 м, их количество 6 + 6 штук. Несколько воротец составляют коридор, который может быть прямым или с поворотами. Длина коридора 6 м, высота 0,4 м, ширина 1,2 м. Необходимо проползти в нем поочередно. За допущенную ошибку - сбита планка, участник возвращается на начало преодоления данного препятствия (но не более 3-х раз).

Рубеж 5. Кочки. Диаметр кочек 25 – 30 см. Количество кочек – 6, расположенные зигзагообразно на одной нитке. Необходимо пройти кочки, своевременно меняя толчковую ногу, в следующей последовательности: правой — левой — правой — правой — левой — правой. Расстояние между кочками 1,5 — 2 м (в зависимости от возраста). За допущенную ошибку участник возвращается на начало преодоления данного препятствия (но не более 3-х раз).

Рубеж 6. Определение азимута магнитного. Для определения азимута назначаются 2 ориентира. Фиксируется правильность выполнения задания. Льготные 5 градусов в ту или иную сторону. Если ошибка на каждый из ориентиров превышает 5 градусов, команде назначается штраф 30 секунд за каждый. Контрольное время – не более 5 минут.

На «Тропе разведчика» побеждает команда, показавшая лучшее общее время (время на дистанции + штрафное время). Команды, непрошедшие рубежи, в итоговой таблице располагаются после команд, которые прошли все рубежи.

Соревнования стрелков - «Снайпер». Состав команды – 3 юнармейца (помощник командира и 2 юнармейца, один из них - девушка).

Команда проходит четыре этапа. Оценка команде – занятое место на каждом из этапов. Форма одежды полевая.

1-й этап. Стрельба из пневматической винтовки на меткость. Зачет лично-командный. Оружие команды - пневматическая винтовка типа ИЖ-38 или МР-512 с открытым прицелом. Цель - мишень «П». Дальность до цели – 5 м. Положение для стрельбы – сидя за столом с упором на руку. Количество выстрелов - 8 (3 пробных и 5 зачетных). Время на всю стрельбу не более 5 минут. Оценка участнику: количество выбитых очков зачетными выстрелами.

Первенство команде и участнику определяется по количеству (сумме) очков выбитых зачетными выстрелами. В случае равенства суммы очков у двух и более участников (претендующих в призеры) назначается перестрелка. В случае равенства суммы очков у двух и более команд преимущество отдается команде имеющей больше 10, 9, 8 и т.д.

2-й этап. Метание гранат на точность. Зачет лично-командный. Цель горизонтальная с кругами (1-й круг диаметром 1 м, 2-й – 3 м и 3-й - 5 м). Дальность до центра цели 25 м. Вес гранаты 500 г для юношей и 300 г для девушек. Количество гранат - 7 (2 пробных и 5 зачетных). Время на выполнение упражнения (включая и пробные броски) - 3 минуты. Оценки: попадание в 1-й круг - 100 очков, во 2-й - 60 очков, в 3-й – 40 очков. Попадания считаются только прямые. Касание границы круга засчитывается в пользу участника и в большую сторону. Метание производится с макетом или автоматом АК. При заступе за ограничитель и непопадание гранаты в цель попытка не засчитывается. Оценка участнику: количество выбитых очков зачетными бросками.

Первенство команде и участнику определяется по количеству (сумме) очков набранных зачетными бросками. В случае равенства суммы очков у двух и более участников (претендующих в призеры) назначается переброска. В случае равенства суммы очков у двух и более команд преимущество отдается команде имеющей больше попаданий в 100, в 60 очковую зону.

3-й этап. Разборка и сборка автомата АК (ММГ). Зачет лично-командный. Оружие команды, соответствующее заводскому стандарту (судейскому образцу). При несоответствии – оружие заменяется или используется судейский образец. Норматив выполняется на столе или подстилке. Положение автомата перед разборкой: автомат лежит на рукоятке затворной рамы стволом к фронту, прикладом к участнику. Порядок разборки (дульный тормоз - компенсатор не отсоединять):

1. Отделить магазин, после этого проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода). 2. Вынуть пенал с принадлежностью. 3. Отделить шомпол. 4. Отделить крышку ствольной коробки. 5. Отделить возвратный механизм. 6. Отделить затворную раму с затвором. 7. Отделить затвор от затворной рамы. 8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой. **Сборка осуществляется в обратном порядке.** (После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода и поставить автомат на предохранитель). Выполнение упражнения заканчивается докладом участника – «Готово!» Если участник нарушил последовательность разборки или сборки, судья делает ему замечание. Фиксируется время каждого участника. Возможные ошибки при разборке и сборке (штраф - 3 сек.):

- нарушена последовательность;
- детали разложены в произвольном порядке (не соответствуют последовательности);
- касание деталей.

Первенство команде и участнику определяется по наименьшему времени. Командное первенство - по наименьшей сумме времени 3-х участников.

4-й этап. Снаряжение магазина 30-ю патронами. Зачет лично-командный. Выполняется на столе или подстилке. Патроны лежат россыпью (произвольно).

Личное первенство определяется по наименьшему времени. Командное первенство - по наименьшей сумме времени 3-х участников.

В соревнованиях побеждает команда, набравшая наименьшую сумму мест за четыре этапа. При равенстве суммы мест преимущество отдается команде, показавшей лучший результат в стрельбе.

Соревнования санитаров - «Защита». Состав команды – 2 юнармейца (юноша и девушка). Санитарный пост проходит трассу соревнований за контрольное время, устанавливаемое судейской коллегией финала.

Старт. Санпост выходит с оснащением, необходимым для оказания первой медицинской помощи (санитарная сумка). После принятия рапорта судья проверяет оснащение санитарной сумки. Санитары начинают движение к первому пункту.

1-й пункт. Проверка теоретических знаний по МСП и ОБЖ. Необходимо ответить на вопросы-тесты (вопросы составляются в соответствии с программой курса ОБЖ).

2-й пункт. Оказание 1 МП и транспортировка «пострадавшего». Характер поражения: пулевое ранение верхней трети голени левой ноги с артериальным кровотечением и повреждением связок.

«Пострадавший» находится на коврике или спальнике. Необходимо наложить жгут (используется ленточный жгут), наложить повязку (бинт стерильный 5м x 10см в упаковке и используется без отрывов на всю длину),

изготовить носилки из подручных средств (жердей, плащ-палаток, штормовок или курток), положить пострадавшего на средство переноски и транспортировать его к месту финиша. Транспортировка может выполняться двумя и более участниками.

3-й пункт. Разжигание костра для «обогрева». Оборудование и имущество используется судейское, одинаковое для всех команд.

«Разжечь костер» (пережечь контрольный шнур). Материал для «костра» тот, который можно собрать в лесу: береста, хвоя и другие ветки, сухая трава. Можно использовать заранее сделанную из сухой сосновой ветки «палочку-зажигалочку».

4-й пункт. Подача сигналов бедствия.

По заданию судьи сложить 3 знака. Перечень знаков из международной таблицы сигналов бедствия: *нужен врач; нужна пища и вода; не имеем возможности двигаться; укажите направления движения; следуем в этом направлении; место для посадки; да; нет; все в порядке; нужны медикаменты; требуется сигнальная лампа с питанием к ней и радиопередатчик; не понимаю.*

На каждом этапе за правильное выполнение задания санитарный пост получает оценку 10 баллов. За различные нарушения в процессе соревнования оценка снижается на следующее количество баллов:

При проверке теоретических знаний:

1. Неправильный ответ при проверке теоретических знаний (за каждый) – 1.

При оказании 1 МП и транспортировке «пострадавшего»:

1. Жгут не установленного образца – 1.

2. Жгут наложен неправильно (наложение жгута не на ту область, не записано время наложения жгута, наложение жгута на голое тело, защемление кожи жгутом) – 2.

3. Бинт не стерильный - 1.

4. Не правильно наложена повязка (наложение повязки не на ту область, нарушение стерильности бинта, не соблюдается последовательность хода бинта, повязка не закреплена) – 2.

5. Бинт использован не на всю длину - 1

6. Создание дополнительных страданий пострадавшему -1.

7. Нарушены правила переноски - 1.

При разжигании «костра»:

1. Превышение установленного количества спичек (за каждую) - 2.

При подаче сигналов бедствия:

1. Знак бедствия выложен неправильно (за каждый) - 2.

При подведении итогов учитывается правильность выполнения и время. В соревнованиях побеждает команда, набравшая большую сумму баллов. При одинаковом количестве полученных баллов преимущество отдается санитарному посту, затратившему меньше время.

Примечание: соревнующимся запрещается предварительное ознакомление с трассой.

Соревнования юных инспекторов движения – «Безопасное колесо».

Состав команды – 2 юнармейца (юноша и девушка). Участникам необходимо пройти контрольные станции.

1-я станция. «Правил дорожного движения». Каждый участник выходит на старт и выполняет 14 заданий (вопросов):

Зачет 1. 8 вопросов - решение задач на очередность проезда перекрестка транспортных средств, количество которых варьируется от 3 до 6. Одно транспортное средство, обязательное в каждой задаче, - велосипед. На решение каждого вопроса дается по 25 секунд.

Зачет 2. 6 вопросов (определяется уровень развития внимания и памяти в реальной дорожной обстановке) - по фотографии с дорожной ситуацией, которая высвечивается на экране или показывается фотография на 20 секунд. Затем фотография разбивается на определенное количество секторов (не менее 4-х). В каждом из шести вопросов участник сравнивает фрагменты показанной фотографии и убирает лишние (несоответствующие исходной фотографии). В каждом из шести вопросов - 3 варианта ответов, один из них - верный. На решение каждого вопроса дается по 10 секунд.

Оценка выполнения задания:

За каждое неверно выполненное задание назначается 1 штрафной балл.

За нарушение порядка во время выполнения заданий (разговоры друг с другом, подсказки, использование шпаргалок, споры с судьей и т.д.) назначается по 3 балла у конкретного участника.

При определении победителей учитывается количество штрафных баллов. В случае равенства количества штрафных баллов, преимущество отдается участнику (команде), показавшему лучший результат на Зачете 1.

2-я станция. Фигурное вождение велосипеда. Проводится на специально оборудованной площадке.

Площадка оборудуется следующими элементами (препятствиями):
1. Восьмерка 2. Слалом между конусами, расположенными на различном расстоянии 3. «Качели» 4. Рельсы «Жёлоб» 5. Коридор из коротких досок 6. Скачок 7. Остановка на месте.

При выполнении упражнения учитывается техника вождения (отмечается штрафными баллами) и время прохождения дистанции.

Оценка прохождения дистанции (штрафные баллы):

- касание земли ногой, каждое – 1 балл;
- касание ограничителей, каждое – 1 балл;
- съезд с доски одним или двумя колесами – 2 балла;
- смещение планки при остановке – 2 балла;
- выезд за границы препятствия – 3 балла;
- неудачное выполнение – 3 балла;
- пропуск препятствия – 10 баллов.

При подведении итогов на станции в первую очередь учитывается количество штрафных баллов. В случае равенства штрафных баллов,

первенство отдается участнику, затратившему наименьшее время на прохождение дистанции.

В соревнованиях побеждает команда, набравшая меньшую сумму штрафных баллов на обеих станциях. При одинаковом количестве штрафных баллов преимущество отдается команде, показавшей лучший результат на 1-й станции.

Соревнования связистов. Состав команды – 2 юнармейца (юноша и девушка).

Все участники прибывают на линию старта. Судья вручает связистам пакеты с текстом донесений и дает команду приступить к работе.

1. Связист № 1 готовит радиостанцию № 1 к работе и передает донесение по радиостанции связисту № 2.

2. Связист № 2 готовит к работе радиостанцию № 2, входит в связь со связистом № 1, принимает донесение, записывает его и передает свое донесение по мобильному телефону СМС-сообщением связисту № 1.

3. Связисты № 1 принимает сообщение, записывает его и передает следующее сообщение связисту № 2 с помощью флажковой сигнализации.

4. Связист № 2 принимает сообщение, записывает его, с помощью флажковой сигнализации подтверждает прием донесения и доставляет его к судейскому столику.

Время засекается с момента старта до получения донесения от связиста № 2.

За ошибки в передаче донесения, не искажающие смысла, команда штрафуются временем. За донесение, переданное с искажением смысла, команда получает 0 очков. Количество штрафного времени и ошибки, за которые назначается штраф, объявляются судьями перед началом соревнований.

Примечание: тип и марка радиостанции, правила пользования будут показаны при проведении финала накануне соревнований.

5.3. Условия проведения конкурсов, не идущих в общий командный зачет:

Конкурс командиров – «Командир шагает впереди».

Оценивается работа командира в ходе игры и его личные достижения по следующим показателям: управление отрядом, строевая подготовка, стрельба, метание гранат на точность, разборка и сборка АК, снаряжение магазина, силовая подготовка. В конкурсе побеждает командир, имеющий лучшую сумму баллов. Обязательное условие – иметь оценки за все показатели.

Конкурс на лучшую организацию жизни и быта – конкурс «Биваков».

Оценивается по следующим показателям:

- организованность и дисциплина, выполнение режимных моментов;

- соблюдение правил техники безопасности;
- соблюдение правил пожарной безопасности;
- поддержание порядка в палатках и на территории, соблюдение правил гигиены;
- содержание отрядной кухни.

Оценивается жюри по 5-ти балльной системе за каждый показатель.

Место отряду определяется по сумме баллов всех членов жюри.

Несоблюдение требований ГСК, вмешательство в работу судей, порча зеленых насаждений, разрушение дернового покрова, уничтожение птиц, животных, использование бензина, газа и других легковоспламеняющихся веществ для разжигания огня - снятие с вида с лишением права занимать призовые места.

Конкурс «Боевых листков».

Боевой листок оформляется командой на листе форматом А3 и сдается в судейскую коллегию в установленное время. В течение игры командой оформляется 1 боевой листок.

Размеры: «Шапка» 1/3 часть листа, рисунок 1/3 часть листа или фоновый. «Шапка» содержит:

1. Призыв.
2. Название.
3. Девиз отряда.
4. Орган издания.
5. № выпуска, дату.

В боевом листке должно быть использовано:

- не более 3 - 4 цветов (кроме белого);
- не более 3 - 4 шрифтов (не считая округло-газетного шрифта).

При фоновке листа шрифт должен быть выполнен контрастным цветом.

Обязательно должна быть рамка от 0,5 до 1,5 см. (не закрашивается).

Требования к заметкам:

- должны содержать: описание ярких событий прожитого дня; если листок тематический, то заметку по теме;
- все заметки пишутся на гранках печатным шрифтом (размер гранки - ширина от 7 до 9 см., междустрочие 0,7 мм);
- расстояние между гранками одной заметки 0,2-0,5 см;
- расстояние между гранками разных заметок 0,5 - 1 см;
- «подвал» располагается в правом нижнем углу (размер 6*9 см.) содержит фамилии работавших над номером;
- аппликация не допускается.

Примечание: Перед началом соревнований каждый командир отряда или старший команды отдает рапорт по следующей форме: «Товарищ судья! (если он военный, то воинское звание), отряд (команда отряда) школа (номер) города (района) к соревнованиям готов. Командир отряда ... (называет фамилию).

Когда с отрядом (командой) здороваются, отвечать: «Здравия желаем, товарищ (воинское звание или должность)».

На все соревнования юнармейские отряды прибывают с макетом автомата. На строевом смотре, соревновании санитарных постов, спортивных соревнованиях юнармейцы действуют без оружия. В этом случае оружие составляется в пирамиды.

На соревнованиях разведчиков, инспекторов движения, связистов, стрелков, по ПДД и гражданской обороне юнармейцы действуют с макетами автоматов.

6. Подведение итогов и определение победителей

Личное и командное первенство в каждом виде программы определяется в соответствии с условиями выполнения конкурсов, военно-спортивных и спортивно-прикладных соревнований - по очкам, баллам, времени.

В личном зачете при равенстве очков или одинаковом времени преимущество дается участнику, выступающему по жеребьевке впереди соперника.

Общеконандное место в комплексном зачёте определяется по наименьшей сумме занятых мест по видам программы идущим в зачет. При равенстве суммы мест у 2-х и более команд преимущество получает команда, занявшая больше 1-х, 2-х, 3-х и т.д. мест в соревнованиях (учитываются личные и командные результаты по видам программы).

При подведении общих итогов также учитывается: дисциплина, соблюдение установленного порядка на финале, местах проведения соревнований и мероприятий. Замечания фиксируются членами штабов, судьями и отражаются в маршрутном листе отряда.

За нарушение данного Положения о соревнованиях участником (участниками) или руководителями отряда, а также за недостойное поведение: пререкание с судьями (жюри), невыполнение указаний, умышленное вмешательство в действия отряда или команды, как своей, так и соседней, нарушение мер безопасности отряд (команда) снимается с соревнований.

7. Награждение

Призовой фонд для награждения победителей финальных соревнований формируется и предоставляется департаментом молодежной политики Краснодарского края.

Команды, занявшие 1, 2, 3 место в комплексном зачете, награждаются грамотами, кубками, медалями и призами.

Команды, занявшие 1, 2, 3 место в отдельных видах и конкурсах, награждаются дипломами и призами.

Участники, занявшие 1, 2, 3 место в отдельных видах и конкурсах, награждаются дипломами и медалями.

Примечание: Командные призы вручаются капитану команды.

8. Обеспечение безопасности участников и сохранности природы

Обеспечение мер безопасности при проведении соревнований игры возлагается на заместителя главного судьи по безопасности.

При возникновении условий, угрожающих безопасности участников, во время проведения соревнований, соревнования должны быть отложены, а уже начавшиеся – прерваны.

К мерам обеспечения безопасности относятся:

- а) правильный выбор места соревнований, прокладка и охрана дистанций в соответствии с требованиями;
- б) поддержание порядка и дисциплины во время проведения соревнований;
- в) организация надежной связи;
- г) организация дежурства медицинских работников во время соревнований;
- д) организация противопожарных мероприятий;
- е) организация надежной профилактики простудных заболеваний, правильная организация быта и горячего питания участников соревнований, судей, медицинского и другого персонала;
- ж) соответствие подготовленности участников уровню проводимых соревнований;
- и) четкая работа судейской коллегии;
- к) дополнительные мероприятия, которые сочтут нужными провести организаторы соревнований, исходя из конкретной обстановки.

На всех сложных этапах организуется судейская страховка.

Запрещается прокладывать трассы соревнований по лавиноопасным участкам, осыпным склонам и т.п.

Участки дистанции в районе старта и финиша ограждаются.

На местах соревнований, предоставляющих определенную опасность для участников соревнований, устанавливаются предупреждающие и указательные знаки и надписи.

При получении травмы, повлекший сход участника с дистанции, команда снимается с соревнований.

Категорически запрещается: порча зеленых насаждений, разрушение дернового покрова, уничтожение птиц, животных, использование бензина, газа и других легковоспламеняющихся вещества для разжигания.

9. Финансирование

Финансирование расходов, связанных с проведением финального этапа игры осуществляется департаментом молодежной политики Краснодарского края.

10. Порядок и сроки подачи заявок

Заявки (приложение 1), на участие в финальных соревнованиях игры, подаются в ГБУ КК «Центр патриотического воспитания молодежи Кубани» (г.Краснодар, ул. Ленина, 65, т.ф. (861)262-67-84, E-mail: kkcvpridpm@mail.ru) не позднее чем за две недели до начала соревнований.

11. Условия приема команд

Проезд участников к месту проведения соревнований и обратно осуществляется за счет направляющей организации.

Проживание и питание участников осуществляется за счет проводящей организации.

Допуск команды к соревнованиям игры осуществляется при наличии следующих документов:

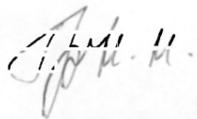
1. Именной заявки, заверенной соответствующими должностными лицами.
2. Ведомости (приложение 2) с результатами проведения инструктажа по мерам безопасности.
3. Копии страхового полиса обязательного медицинского страхования граждан Российской Федерации.
4. Оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев на каждого участника.
5. Справки СЭС на каждого участника или команду.
6. Ведомости о проведении муниципального этапа игры (приложение 5);

Примечания:

1. При отсутствии одного из указанных документов команда участвует вне зачета.
2. Команда, представившая заявку, оформленную с нарушениями (отсутствуют подписи или печати), участвует вне зачета.
3. Команда, прибывшая на финальный этап игры с нарушением требований положения по форме одежды и экипировке, получает штрафные баллы: 44 балла к итоговой сумме мест.
4. Команда, прибывшая на финальный этап игры в составе не отвечающем требованиям положения, участвует вне зачета.

5. Команде, покинувшей место проведения финального этапа без уважительной причины и согласования с главным судьей (или представителем департамента молодежной политики Краснодарского края) до официального подведения итогов судейской коллегией и проведения церемонии награждения победителей, присваивается техническое поражение и определяется последнее место.
6. Участнику команды, не прибывшему на церемонию награждения без уважительной причины и согласования с главным судьей, результат выступления аннулируется.

Гришин Н.М.
(861)262-60-52



Приложение 1
к положению о финале краевой
военно-спортивной игры «Зарница»

ЗАЯВКА
на участие в финале краевой военно-спортивной игры «Зарница-2014»

Команда _____
(название команды, муниципальное образование)

(организация, учебное заведение и т.п., адрес полностью, тел. факс)

№ п.п	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения (число, месяц, год)	Домашний адрес (индекс)	ОУ	Допуск врача
1.	Иванов Сергей Васильевич	12.05.93	350038 г. Краснодар. ул. Северная, 36,	МБОУ СОШ № 30	Допущен
2.					
3.					
т.д.					

Всего допущено _____ человек

(подпись врача)

(расшифровка подписи)

Капитан команды

(фамилия, имя полностью)

Руководитель команды

(фамилия, имя, отчество полностью)

(дата рождения, паспортные данные: серия, номер, кем и когда выдан, домашний адрес)

Тренер - инструктор

(фамилия, имя полностью)

(дата рождения, паспортные данные: серия, номер, кем и когда выдан, домашний адрес)

« ____ » _____ 2014 года

М.П.

Приложение 2
к положению о финале краевой
военно-спортивной игры «Зарница»

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже
перечисленными членами команды

(название команды)

направленными для участия в краевой военно-спортивной игре «Зарница»,
проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время проведения мероприятия.
2. Меры безопасности при движении в транспорте и пешком к месту соревнований и обратно.
3. Меры безопасности во время соревнований и конкурсов, противопожарная безопасность.

№ п/п	Ф.И.О.	Дата инструктажа	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.			
2.			
т.д.			

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью проводившего инструктаж, должность)

Подпись проводившего инструктаж _____

Старший группы _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом _____ (наименование организации) № _____ от
«__» _____ 2013 г. назначен ответственным за жизнь, здоровье и
безопасность вышеперечисленных членов команды.

Руководитель учреждения (ВПК, ВПО) _____
(Ф.И.О. полностью)

М.П.

Приложение 3
к положению о финале краевой
военно-спортивной игры «Зарница»

**Оценка
действий наступающих на рубежах в игре на местности
«Юнармейцы, вперед!»**

-Рубеж № 1(50м) - развертывание отряда из походной колонны в линию отделений: 24 с – 5 баллов, 28 с – 4, 32 с – 3, 36 с – 2, 40 с – 1.

-Рубеж № 2 (50м) - развертывание в цепь, подготовка к атаке: Выполнение нормативов по разборке и сборке АК, снаряжению магазинов патронами: 45 с – 5 баллов, 50 с – 4, 53 с – 3, 55 с – 2, 60 с – 1.

-Рубеж № 3 (25м) - перестроение отделения в колонну для преодоления минно-взрывного заграждения через проделанный проход. Развертывание в цепь после прохождения заграждения: свертывание в колонну - 10 с – 5 баллов, 13 с – 4, 15 с – 3, 18 с – 2, 20 с – 1; развертывание в цепь - 10 с – 5 баллов, 13 с – 4, 15 с – 3, 18 с – 2, 20 с – 1.

-Рубеж № 4 (25м) - передвижение по пластунски через «мышеловку», атака и уничтожение «противника» на переднем крае: Стрельба из пневматической винтовки по падающим целям. Развертывание в цепь: поражено 12 целей – 15 баллов, 11 ц – 12, 10 ц – 10, 9 ц – 7, 8 ц – 5, 7 ц – 3, 6 ц – 2, 5 ц – 1.

-Рубеж № 5 (10м) - действия по вспышке ядерного взрыва: 3 с – 5 баллов, 4 с – 4, 5 с – 3, 6 с – 2, 7 с – 1.

-Рубеж № 6 (50м) - надевание противогазов, перестроение отделения в колонну для преодоления «зараженного» участка. Развертывание в цепь после прохождения заграждения: 35 с – 5 баллов, 40 с – 4, 45 с – 3, 50 с – 2, 55 с – 1.;

-Рубеж № 7 (50м) - передвижение перебежками, накапливание для решающей атаки: 45 с – 5 баллов, 60 с – 4, 70 с – 3, 85 с – 2, 100 с – 1.;

-Рубеж № 8 (30м) – атака, уничтожение огневой точки «противника»: метание гранат на точность: поразить отрядом 12 целей – 15 баллов, 11 ц – 12, 10 ц – 10, 9 ц – 7, 8 ц – 5, 7 ц – 3, 6 ц – 2, 5 ц – 1.

-Рубеж № 9 (30м) - бой в глубине обороны. Действия с огневой точкой «противника»: обороняющиеся ведут «огонь» по наступающим, забрасывают их гранатами;

-Рубеж № 10 (20м) - закрепление на занятом рубеже. Оказание первой медицинской помощи и вынос «раненых» с поля боя. Доклад о выполнении задания.

Приложение 4
к положению о финале краевой
военно-спортивной игры «Зарница»

СОСТАВ
главной судейской коллегии

№ п/п	Ф.И.О.	Штатная должность	Обязанности при проведении игры
1	Гришин Николай Михайлович	Заместитель руководителя ГБУ КК «Центр патриотического воспитания молодежи Кубани» («Кубаньпатриотцентр»)	Главный судья соревнований и конкурсов
2	Лехов Игорь Викторович	Начальник отдела ПР ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Зам. главного судьи по безопасности
3	Чопаев Валерий Петрович	Руководитель Славянского филиала ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Зам. главного судьи по судейству
4	Моисеенко Елена Владимировна	Начальник отдела ВПР ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Судья при участниках
5	Потехин Юрий Андрианович	Руководитель Северского филиала ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Комендант
6	Лешукова Ирина Леонидовна	Заместитель начальника отдела ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Главный секретарь
7	Кузнецова Ольга Сергеевна	Ведущий специалист Славянского филиала ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Секретарь
8	Кореев Валерий Антонович	Специалист 1-й категории отдела ВПР ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Старший судья
9	Резник Владимир Иванович	Ведущий специалист Славянского филиала ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Старший судья
10	Ярошок Алексей Анатольевич	Специалист 1-й категории отдела ВПР ГБУ КК «Кубаньпатриотцентр»	Начальник дистанции

Приложение 5
к положению о финале краевой
военно-спортивной игры «Зарница»

Ведомость
проведения муниципального этапа краевой военно-спортивной игры
«Зарница»

_____ (район, город)

Дата « ____ » _____ 2014 года.

№ п/п	Наименование команд	Результат	Место
1.			
...			

Главный судья

_____ /подпись/

_____ /Ф.И.О./

Руководитель МОУО

_____ /подпись/

_____ /Ф.И.О./

МП

« ____ » _____ 2014 г.